

Mantık Kutuları

BULMACA

Kod Adı Mantık

DNA: MK-O-38D48E11

Kod Adı Mantık

Sınıfta öğrencilerle ilgili Oyun Türü, Bahçe Nesnesi ve Kütüphane Bölümü bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

Kişiler

- Duru
- Emir
- Can
- Umut

Oyun Türü

- Kodlama
- Eşleştirme
- Labirent
- Sayı

Bahçe Nesnesi

- Tırmık
- Kürek
- Bahçe Eldiveni
- Tohum

Kütüphane Bölümü

- Sessiz Alan
- Dergi Köşesi
- Roman Rafı
- Masal Rafı

İpuçları

- Bahçe Nesnesi bilgisi Kürek olan öğrencinin Kütüphane Bölümü bilgisi Sessiz Alan değeridir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Tırmık olan öğrencinin Kütüphane Bölümü bilgisi Roman Rafı değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Eşleştirme olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Eşleştirme olan öğrencinin Kütüphane Bölümü bilgisi Sessiz Alan değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Kodlama olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrencinin Bahçe Nesnesi bilgisi Tohum değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrencinin Kütüphane Bölümü bilgisi Dergi Köşesi değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrencinin Bahçe Nesnesi bilgisi Tırmık değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrencinin Bahçe Nesnesi bilgisi Bahçe Eldiveni değildir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrencinin Kütüphane Bölümü bilgisi Sessiz Alan değildir.

Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

Öğrenci-Oyun Türü

	Kodlama	Eşleştirme	Labirent	Sayı
Duru				
Emir				
Can				
Umut				

Öğrenci-Bahçe Nesnesi

	Tırmık	Kürek	Bahçe Eldiveni	Tohum
Duru				
Emir				
Can				
Umut				

Öğrenci-Kütüphane Bölümü

	Sessiz Alan	Dergi Köşesi	Roman Rafı	Masal Rafı
Duru				
Emir				
Can				
Umut				

Oyun Türü-Bahçe Nesnesi

	Tırmık	Kürek	Bahçe Eldiveni	Tohum
Kodlama				
Eşleştirme				
Labirent				
Sayı				

Oyun Türü-Kütüphane Böl.

	Sessiz Alan	Dergi Köşesi	Roman Rafı	Masal Rafı
Kodlama				
Eşleştirme				
Labirent				
Sayı				

Bahçe Nesnesi-Kütüphane.

	Sessiz Alan	Dergi Köşesi	Roman Rafı	Masal Rafı
Tırmık				
Kürek				
Bahçe Eldiveni				
Tohum				

Son Cevap Tablosu

Öğrenci	Oyun Türü	Bahçe Nesnesi	Kütüphane Bölümü
Duru			
Emir			
Can			
Umut			

Doğru Eşleştirmeler

Öğrenci	Oyun Türü	Bahçe Nesnesi	Kütüphane Bölümü
Duru	Eşleştirme	Kürek	Sessiz Alan
Emir	Sayı	Tırmık	Roman Rafı
Can	Labirent	Tohum	Dergi Köşesi
Umut	Kodlama	Bahçe Eldiveni	Masal Rafı

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-O-38D48E11